

Projets de semestre: Déploiement d'une maquette pédagogique, sur la base de mini-projets, pour l'apprentissage de la programmation orientée objet en Java

supervised by J. Sam

January 10, 2019

Description générale

De nombreux cours de programmation de niveau universitaire reposent sur une approche par projets. Lorsqu'il s'agit d'éléments notés, ces projets doivent être renouvelés chaque année ce qui nécessite un temps substantiel en terme de développement et de mise en oeuvre des protocoles de correction. Dans le but de permettre de générer facilement des instances de projets à proposer aux étudiants et d'en permettre une correction aisée, une maquette pédagogique a été développée au LIA. Cette maquette comporte de nombreux outils facilitant le développement de projets sur la base de jeux, un sujet souvent motivant pour les étudiants et offrant de nombreuses possibilités d'extensions libres. Le but de ce projet de semestre est principalement de :

- dériver et déployer des instances concrètes de projets à proposer aux étudiants des cours de base en Java sur la base de la maquette existante;
- et de développer la composante "correction" de la maquette (il s'agit de développer des outils et protocoles facilitant la correction pour les équipes enseignante).

Ce projets nécessite de bonnes compétences de base en Java ainsi qu'un intérêt pour la pédagogie et l'enseignement au travers de projets.